



Ogni anno in Ticino c'è il torneo First Lego League, e noi partecipiamo con la nostra squadra *Smilebots Action Power*. In questo torneo ci viene chiesto di proporre un progetto originale, e quest'anno il tema era l'apprendimento.

Qui ti presentiamo il nostro progetto e ti chiediamo, per aiutarci, di rispondere a qualche domanda. Grazie!!

*Pietro, Elia, Ruggero, Lorenzo, Giacomo, Paolo*

**Il nostro tema.** Come aiutare i giovani a usare bene le tecnologie senza diventare dipendenti?

**Il problema.** Abbiamo incontrato Lara Zraggen (ASPI) e gli abbiamo fatto alcune domande.

Con lei abbiamo visto che:

1. È difficile dare dei limiti di tempo mentre si gioca.
2. È meglio non usare apparecchi elettronici prima di andare a dormire (minimo un'ora di distanza tra l'uso di un apparecchio elettronico e l'andare a letto).
3. I giochi hanno dei colori che servono per attirare la gente.
4. Si dovrebbero aiutare soprattutto i ragazzi delle scuole speciali.
5. Già da piccoli si usano molto le tecnologie.
6. È difficile staccarsi dalla dipendenza.

**La nostra idea.** La nostra idea è che per insegnare ai giovani a usare bene le tecnologie senza diventare dipendenti è di aiutare i ragazzi ad aiutarsi fra loro.

*Facciamo un esempio:*

Giovanni e Mattia si mettono d'accordo di usare le tecnologie massimo 2 ore al giorno e 12 ore alla settimana. Per dare forza all'accordo, scelgono un loro docente, Claudio, come aiuto, e gli comunicano il loro accordo.

*Come fanno ad aiutarsi a rispettare quest'accordo?*

Tutti e due hanno un'app sempre attiva. Oggi Mattia si è collegato a Facebook per un'ora dopo pranzo. La sera si collega internet per giocare a Minecraft. Quando Mattia supera le due ore quotidiane, Mattia riceve un messaggio che gli dice:

>> Attenzione! Mattia ha superato le due ore giornaliere.

Giovanni chiama Mattia, che gli dice "Grazie, mi ero distratto!", si disconnette e va a dormire.

Due giorni dopo Giovanni si connette e supera le due ore per quel giorno, Mattia lo chiama. Giovanni gli dice di sì, ma non si disconnette, Mattia se ne accorge sull'app. Il giorno dopo Giovanni e Mattia vanno da Claudio per parlarne, e decidono di essere più rigorosi nel rispettare l'accordo fatto.

*E se succede qualcosa di particolare?*

Giovanni viene contattato su Facebook da un utente sconosciuto. Tramite l'app, manda immediatamente un messaggio a Mattia. Il giorno dopo ne parlano con Claudio, e decidono insieme come comportarsi se dovesse risuccedere.

## Domande

Pensi che sia utile Amici in rete?

per niente       moltissimo

Pensi che sia efficace per aiutare a non diventare dipendenti dalle tecnologie?

per niente       moltissimo

Se ci fosse lo useresti o lo consiglieresti a qualcuno?

- SI
- NO
- NON LO SO

(Solo per i docenti)

Aiuteresti dei tuoi allievi a usare Amici in Rete?

- SI
- NO
- NON LO SO

Perché?

Hai dei consigli per migliorare "Amici in rete"?